



はーと
ちえいさー
Heart Chaser

ゲームクリエイター就職大作戦2015
プレゼンテーション

加トしゅん

簡単な自己紹介

1. 私について

プロフィール

加トしゅん (22)

東京大学文学部所属

Unity歴 およそ1年

同人サークル

ノンリニアにて

同人ゲーム製作中



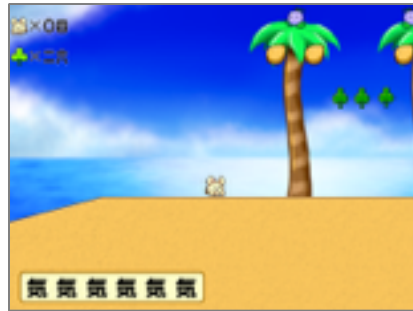
▲SNSなどで用いているアイコン
スライムではなくメンダコらしい。

これまで作ったゲーム



「ぴよん！」

ディレクション・プログラム・グラフィック



現在も新企画を

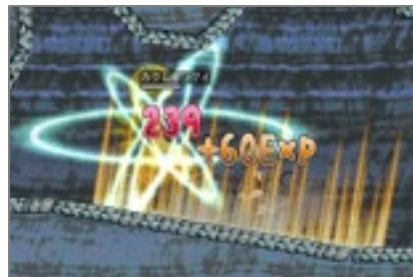
製作中

11月21~23日の
駒場祭で公開予定。
乞うご期待！



「ゆりかごのそら」

グラフィック(一部マップチップ・エフェクト等)



ゲーム概要の説明

2. 「はーとちえいさー」

って何？

簡単にいうと ハートを集めるゲーム



- 少女が見た夢の世界が舞台。
- 横スクロール形式でキャラクターを操作。
- 制限時間5分以内に広大なマップを巡ります。

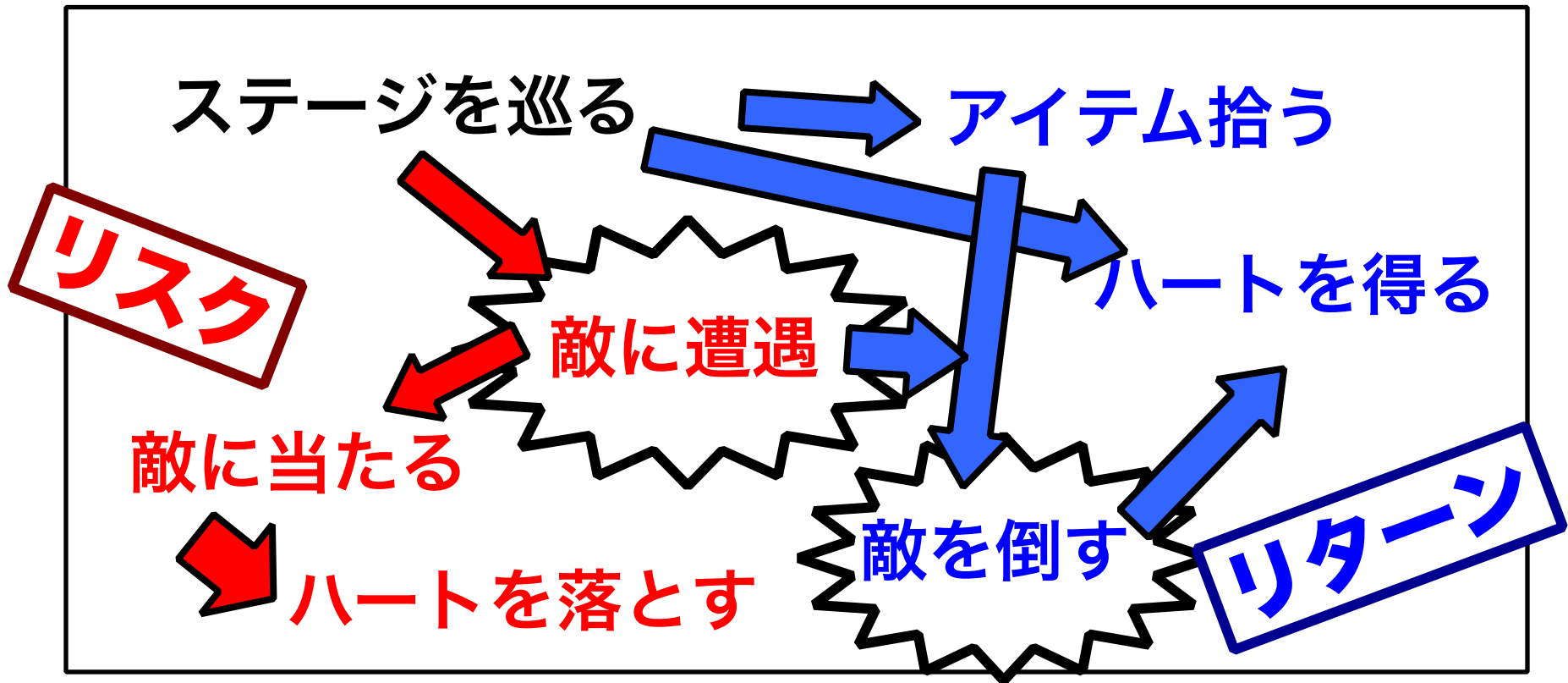
プレイ動画紹介

3. やってみる

ゲームの面白いところ

4.“ゲーム性”は どこにある？

“駆け引き”の要素



敵とハートを巡る
リスクとリターン → ゲームの本質
ここにあり！

遊びの幅

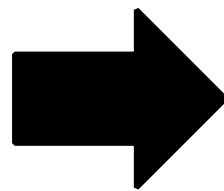
ゲームオーバー排除

初心者でも安心！



誰でも5分間ステージを巡れる

- ステージの構造
- アイテムの特徴
- 敵キャラの動作



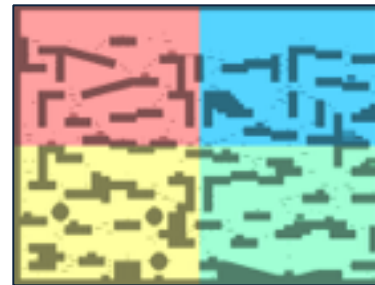
繰り返した分だけ
ハイスコアに
つながっていく

飽きさせないゲームデザイン

開発時のこだわり

5. 大事だと思ふこと

プレイヤーへの配慮



マップと地形を色分け



キャラクターのリアクション



ゲーム開始・終了時の演出

「ゲームをわかってもらいたい」

この一心です。

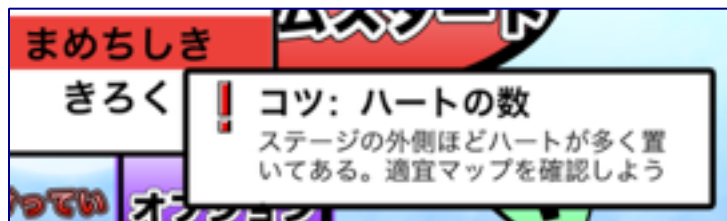
メニューも工夫



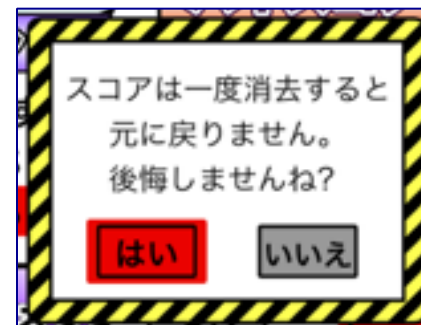
視覚的デザイン



遊び方も紹介



ちょっとしたオマケも



意思確認もしっかりと

プレイヤーへのサービス精神を

ゲームについて思うこと

6. 終わりに

ご清聴ありがとうございました。

