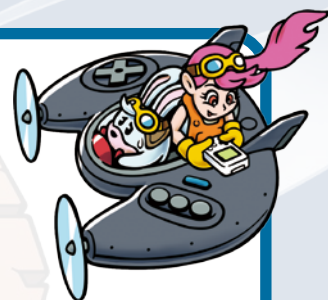


「ゲームクリエイター就職大作戦」はプロのゲーム開発者を志望する学生やアマチュア開発者を対象としたゲーム開発コンテストです。予選審査を通過した応募者は東京・秋葉原の発表会で自分のゲームをプレゼンします。審査員はゲーム開発会社の役員や一流開発スタッフが務め、優秀な応募者にはなんとその場で「1次採用面接推薦状」「2次採用面接推薦状」が与えられます！また、特に優秀な作品を開発した応募者にはその場で「最終面接推薦状」がゲットできるチャンスも……！？ 優秀な開発者を見つけ出したい企業と、スキルを磨いてゲーム開発会社に就職したい若手開発者を結びつける開発コンテスト、それが「ゲームクリエイター就職大作戦」です。

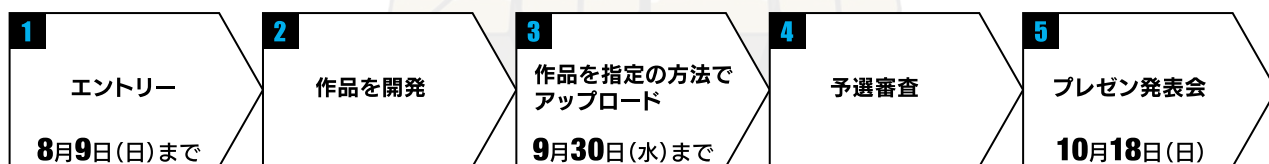
「作品開発のテーマ」は**2015年6月発表予定!**
まずはエントリーして発表をお待ちください!

▶ ゲームクリエイター就職大作戦2015募集要項



日程	エントリー締切 : 2015年8月9日(日) 作品提出締切 : 2015年9月30日(水) 24:00 プレゼン発表会 : 2015年10月18日(日) ※東京・秋葉原コンベンションホール
応募資格	応募者は下記の応募資格のいずれかを満たすこととします。 ★2015年10月18日の時点で学生であり、2016年3月～2017年3月の間に卒業見込みであること。 ★2015年10月18日の時点で企業に正規雇用されておらず、満25歳以下であること。
参加費	無料 (※予選通過した場合、応募者のプレゼン発表会への往復交通費はユニティ・テクノロジーズ・ジャパンが負担いたします。)

▶ エントリーと作品提出の流れ



※日程は調整される場合がございます。あらかじめご了承ください。

参加企業の募集

ゲームクリエイター就職大作戦ではプレゼン発表会で応募者に対する審査を行い、採用の判定を下す参加企業を募集しております。

参加企業募集締切	2015年5月15日(金)まで
参加企業の条件	<ul style="list-style-type: none"> Unityを使ってゲームを開発した実績のある企業であること。 本イベントを通して積極的に採用する意思や採用フローがあること。 応募作品に対して適切な審査を行い、ゲーム開発に理解のある審査担当者がプレゼン発表会へ出席すること。
参加および採用に当たってかかる費用	<ul style="list-style-type: none"> ゲームクリエイター就職大作戦への企業参加は無料です。 ただし、最終的に採用(入社)へ至った場合に、共催企業のイマジカデジタルスケープ様に対し新卒・第二新卒紹介における特別成功報酬が1名ごとに発生いたします。 採用に至らなかった場合には手数料をお支払いいただく必要はございません。 特別成功報酬に関するお問い合わせは下記宛までお願いいたします。

株式会社イマジカデジタルスケープ クリ博事務局
 infointern@kurihaku.jp TEL:03-5459-6203

その他の詳細や前回イベント時の実績は公式Webサイトをご確認ください。
 皆様のご参加、お申込みをお待ちしております。

<http://daisakusen.unity3d.jp/>



エントリー
受付中!

